

3.1 FUNCIONES Y MODELOS CUADRÁTICOS

Graficar funciones cuadráticas usando la forma normal ► **Valores máximo y mínimo de funciones cuadráticas** ► **Modelado con funciones cuadráticas**

Una función polinomial es una función que está definida por una expresión con polinomios. Entonces una **función polinomial de grado n** es una función de la forma

$$P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$$

Las expresiones de polinomios están definidas en la Sección 1.3.

Ya hemos estudiado funciones polinomiales de grados 0 y 1. Éstas son funciones de la forma $P(x) = a_0$ y $P(x) = a_1 x + a_0$, respectivamente, cuyas gráficas son rectas. En esta sección estudiamos funciones de grado 2 que reciben el nombre de funciones cuadráticas.

FUNCIONES CUADRÁTICAS

Una **función cuadrática** es una función polinomial de grado 2. Entonces, una función cuadrática es una función de la forma

$$f(x) = ax^2 + bx + c, \quad a \neq 0$$

Vemos en esta sección la forma en que las funciones cuadráticas modelan muchos fenómenos reales. Empecemos por analizar las gráficas de funciones cuadráticas.

▼ Graficar funciones cuadráticas usando la forma normal

Para una definición geométrica de parábolas, vea la Sección 11.1.

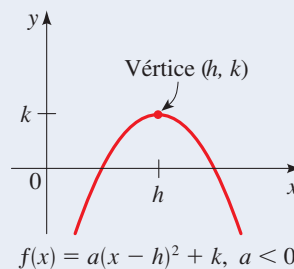
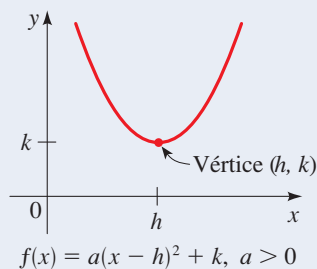
Si tomamos $a = 1$ y $b = c = 0$ en la función cuadrática $f(x) = ax^2 + bx + c$, obtenemos la función cuadrática $f(x) = x^2$, cuya gráfica es la parábola graficada en el Ejemplo 1 de la Sección 2.2. De hecho, la gráfica de cualquier función cuadrática es una **parábola**; puede obtenerse de la gráfica de $f(x) = x^2$ por las transformaciones dadas en la Sección 2.5.

FORMA NORMAL DE UNA FUNCIÓN CUADRÁTICA

Una función cuadrática $f(x) = ax^2 + bx + c$ puede expresarse en la **forma normal**

$$f(x) = a(x - h)^2 + k$$

completando el cuadrado. La gráfica de f es una parábola con vértice (h, k) ; la parábola abre hacia arriba si $a > 0$ o hacia abajo si $a < 0$.



EJEMPLO 1 | Forma normal de una función cuadrática

Sea $f(x) = 2x^2 - 12x + 23$.

(a) Exprese f en forma normal.

(b) Trace la gráfica de f .

Completar el cuadrado se estudia en la Sección 1.5.

$$f(x) = 2(x - 3)^2 + 5$$

El vértice es (3, 5)

SOLUCIÓN

- (a) Como el coeficiente de x^2 no es 1, debemos factorizar este coeficiente de los términos que contienen x antes de completar el cuadrado.

$$f(x) = 2x^2 - 12x + 23$$

$$= 2(x^2 - 6x) + 23$$

$$= 2(x^2 - 6x + 9) + 23 - 2 \cdot 9$$

$$= 2(x - 3)^2 + 5$$

Factorice 2 de los términos en x

Complete el cuadrado: sume 9 dentro de paréntesis, reste $2 \cdot 9$ fuera

Factorice y simplifique

La forma normal es $f(x) = 2(x - 3)^2 + 5$.

- (b) La forma normal nos dice que obtenemos la gráfica de f al tomar la parábola $y = x^2$, desplazándola 3 unidades a la derecha, alargándola en un factor de 2 y moviéndola 5 unidades hacia arriba. El vértice de la parábola está en (3, 5), y la parábola abre hacia arriba. Alargamos la gráfica de la Figura 1 observando que el punto de intersección en y es $f(0) = 23$.

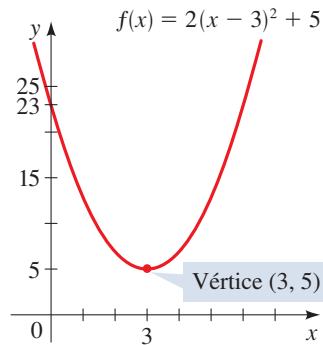


FIGURA 1

AHORA INTENTE HACER EL EJERCICIO 13

Valores máximo y mínimo de funciones cuadráticas

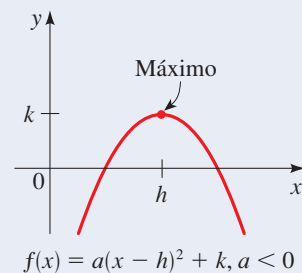
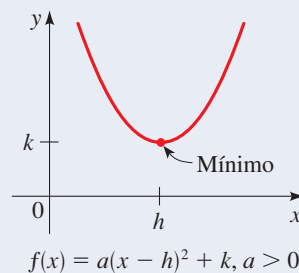
Si una función cuadrática tiene vértice (h, k) , entonces la función tiene un valor mínimo en el vértice si su gráfica abre hacia arriba y valor máximo en el vértice si su gráfica abre hacia abajo. Por ejemplo, la función graficada en la Figura 1 tiene valor mínimo 5 cuando $x = 3$, porque el vértice (3, 5) es el punto más bajo en la gráfica.

VALOR MÁXIMO O MÍNIMO DE UNA FUNCIÓN CUADRÁTICA

Sea f una función cuadrática con forma estándar $f(x) = a(x - h)^2 + k$. El valor máximo o mínimo de f ocurre en $x = h$.

Si $a > 0$, entonces el valor mínimo de f es $f(h) = k$.

Si $a < 0$, entonces el valor máximo de f es $f(h) = k$.



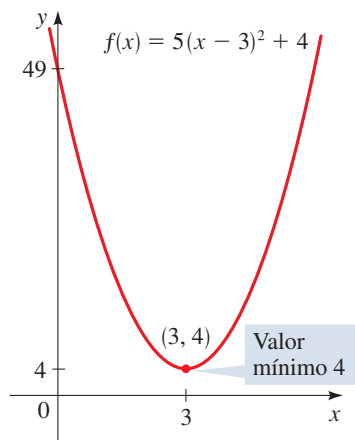


FIGURA 2

EJEMPLO 2 | Valor mínimo de una función cuadrática

Considere la función cuadrática $f(x) = 5x^2 - 30x + 49$.

- Expresar f en forma normal.
- Trazar la gráfica de f .
- Encuentre el valor mínimo de f .

SOLUCIÓN

- (a) Para expresar esta función cuadrática en forma normal, completamos el cuadrado.

$$\begin{aligned}
 f(x) &= 5x^2 - 30x + 49 \\
 &= 5(x^2 - 6x) + 49 && \text{Factorice 5 de términos en } x \\
 &= 5(x^2 - 6x + 9) + 49 - 5 \cdot 9 && \text{Complete el cuadrado: sume 9 dentro de paréntesis, reste } 5 \cdot 9 \text{ fuera} \\
 &= 5(x - 3)^2 + 4 && \text{Factorice y simplifique}
 \end{aligned}$$

- (b) La gráfica es la parábola que tiene su vértice en $(3, 4)$ y abre hacia arriba, como se ve en la Figura 2.
- (c) Como el coeficiente de x^2 es positivo, f tiene un valor mínimo. El valor mínimo es $f(3) = 4$.

AHORA TRATE DE HACER EL EJERCICIO 25

EJEMPLO 3 | Valor máximo de una función cuadrática

Considere la función cuadrática $f(x) = -x^2 + x + 2$.

- Expresar f en forma normal.
- Trazar la gráfica de f .
- Encuentre el valor máximo de f .

SOLUCIÓN

- (a) Para expresar esta función cuadrática en forma normal, completamos el cuadrado.

$$\begin{aligned}
 f(x) &= -x^2 + x + 2 \\
 &= -(x^2 - x) + 2 && \text{Factorice } -1 \text{ de los términos en } x \\
 &= -(x^2 - x + \frac{1}{4}) + 2 - (-1)\frac{1}{4} && \text{Complete el cuadrado: Sume } \frac{1}{4} \text{ dentro de paréntesis, reste } (-1)\frac{1}{4} \text{ fuera} \\
 &= -(x - \frac{1}{2})^2 + \frac{9}{4} && \text{Factorice y simplifique}
 \end{aligned}$$

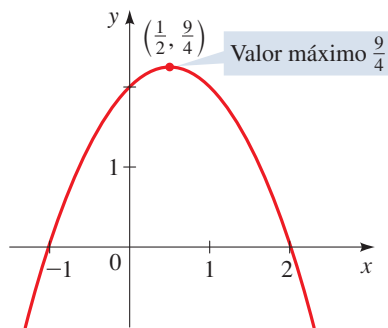
- (b) De la forma normal vemos que la gráfica es una parábola que abre hacia abajo y tiene vértice $(\frac{1}{2}, \frac{9}{4})$. Como ayuda para trazar la gráfica, encontramos los puntos de intersección. El punto de intersección en y es $f(0) = 2$. Para hallar los puntos de intersección en x , hacemos $f(x) = 0$ y factorizamos la ecuación resultante.

$$\begin{aligned}
 -x^2 + x + 2 &= 0 && \text{Haga } y = 0 \\
 x^2 - x - 2 &= 0 && \text{Multiplique por } -1 \\
 (x - 2)(x + 1) &= 0 && \text{Factorice}
 \end{aligned}$$

Así, los puntos de intersección en x son $x = 2$ y $x = -1$. La gráfica de f se traza en la Figura 3.

- (c) Como el coeficiente de x^2 es negativo, f tiene un valor máximo, que es $f(\frac{1}{2}) = \frac{9}{4}$.

AHORA INTENTE HACER EL EJERCICIO 27

FIGURA 3 Gráfica de $f(x) = -x^2 + x + 2$

Expresar una función cuadrática en forma normal nos ayuda a trazar su gráfica así como a hallar su valor máximo o mínimo. Si estamos interesados en hallar el valor máximo o

mínimo, entonces existe una fórmula para hacerlo. Esta fórmula se obtiene completando el cuadrado para la función cuadrática general como sigue:

$$\begin{aligned}
 f(x) &= ax^2 + bx + c \\
 &= a\left(x^2 + \frac{b}{a}x\right) + c && \text{Factorice } a \text{ de los términos en } x \\
 &= a\left(x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{b^2}{4a^2}\right) + c - a\left(\frac{b^2}{4a^2}\right) && \text{Complete el cuadrado: sume } \frac{b^2}{4a^2} \\
 &= a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 + c - \frac{b^2}{4a} && \text{dentro de paréntesis, reste} \\
 & && a\left(\frac{b^2}{4a^2}\right) \text{ fuera} \\
 & && \text{Factorice}
 \end{aligned}$$

Esta ecuación está en forma normal con $h = -b/(2a)$ y $k = c - b^2/(4a)$. Como el valor máximo o mínimo se presenta en $x = h$, tenemos el siguiente resultado.

VALOR MÁXIMO O MÍNIMO DE UNA FUNCIÓN CUADRÁTICA

El valor máximo o mínimo de una función cuadrática $f(x) = ax^2 + bx + c$ se presenta en

$$x = -\frac{b}{2a}$$

Si $a > 0$, entonces el **valor mínimo** es $f\left(-\frac{b}{2a}\right)$.

Si $a < 0$, entonces el **valor máximo** es $f\left(-\frac{b}{2a}\right)$.

EJEMPLO 4 | Hallar valores máximo y mínimo de funciones cuadráticas

Encuentre el valor máximo o mínimo de estas funciones cuadráticas.

(a) $f(x) = x^2 + 4x$ (b) $g(x) = -2x^2 + 4x - 5$

SOLUCIÓN

(a) Ésta es una función cuadrática con $a = 1$ y $b = 4$. Entonces, el valor máximo o mínimo se presenta en

$$x = -\frac{b}{2a} = -\frac{4}{2 \cdot 1} = -2$$

Como $a > 0$, la función tiene el valor *mínimo*.

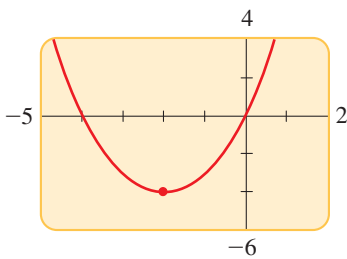
$$f(-2) = (-2)^2 + 4(-2) = -4$$

(b) Ésta es una función cuadrática con $a = -2$ y $b = 4$. Entonces, el valor máximo o mínimo se presenta en

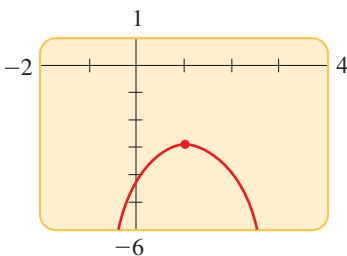
$$x = -\frac{b}{2a} = -\frac{4}{2 \cdot (-2)} = 1$$

Como $a < 0$, la función tiene el valor *máximo*.

$$f(1) = -2(1)^2 + 4(1) - 5 = -3$$



El valor mínimo
ocurre en $x = -2$.



El valor máximo
ocurre en $x = 1$.

▼ **Modelado con funciones cuadráticas**

Estudiamos algunos ejemplos de fenómenos reales que son modelados por funciones cuadráticas. Estos ejemplos y los ejercicios de *Aplicación* para esta sección presentan parte de la variedad de situaciones que de manera natural son modelados por funciones cuadráticas.

EJEMPLO 5 | Rendimiento máximo en kilometraje de un auto

La mayor parte de los autos dan su mejor rendimiento en kilometraje cuando corren a una velocidad relativamente baja. El rendimiento M para cierto auto nuevo está modelado por la función

$$M(s) = -\frac{1}{28}s^2 + 3s - 31, \quad 15 \leq s \leq 70$$

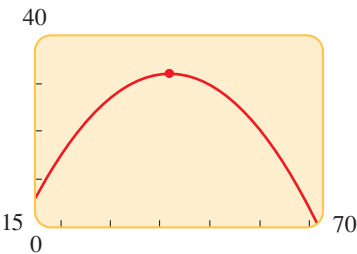
donde s es la rapidez en mi/h y M se mide en mi/gal. ¿Cuál es el mejor rendimiento del auto y a qué velocidad se obtiene?

SOLUCIÓN La función M es una función cuadrática con $a = -\frac{1}{28}$ y $b = 3$. Entonces, su valor máximo ocurre cuando

$$s = -\frac{b}{2a} = -\frac{3}{2(-\frac{1}{28})} = 42$$

El máximo es $M(42) = -\frac{1}{28}(42)^2 + 3(42) - 31 = 32$. Por lo tanto, el mejor rendimiento del auto es de 32 mi/gal, cuando está corriendo a 42 mi/h.

✎ **AHORA INTENTE HACER EL EJERCICIO 67**



El rendimiento máximo ocurre a 42 mi/h.

EJEMPLO 6 | Maximizar ingresos por venta de boletos

Un equipo de hockey juega en una cancha que tiene capacidad para 15,000 espectadores. Con el precio del boleto a \$14, el promedio de asistencia en juegos recientes ha sido de 9500. Un estudio de mercado indica que por cada dólar que baje el precio del boleto, el promedio de asistencia aumenta en 1000.

- (a) Encuentre una función que modele el ingreso en términos del precio de boletos.
- (b) Encuentre el precio que lleve al máximo el ingreso por venta de boletos.
- (c) ¿Qué precio del boleto es tan alto que nadie asiste y por lo tanto no se generan ingresos?

SOLUCIÓN

- (a) **Expresa verbalmente el modelo.** El modelo que buscamos es una función que dé el ingreso para cualquier precio del boleto.

ingreso

 =

precio del boleto

 ×

asistencias

Escoja la variable. Hay dos cantidades que varían: precio del boleto y asistencia. Como la función que buscamos depende del precio, hacemos

$$x = \text{precio del boleto}$$

A continuación, expresamos la asistencia en términos de x .

Verbalmente	En álgebra
Precio del boleto	x
Cantidad que baja precio del boleto	$14 - x$
Aumento en asistencia	$1000(14 - x)$
Asistencia	$9500 + 1000(14 - x)$

Establezca el modelo. El modelo que buscamos es la función R que da el ingreso para un determinado precio de boleto x .

$$\text{ingreso} = \text{precio del boleto} \times \text{asistencias}$$

$$R(x) = x \times [9500 + 1000(14 - x)]$$

$$R(x) = x(23,500 - 1000x)$$

$$R(x) = 23,500x - 1000x^2$$

- (b) **Use el modelo.** Como R es función cuadrática con $a = -1000$ y $b = 23,500$, el máximo ocurre en

$$x = -\frac{b}{2a} = -\frac{23,500}{2(-1000)} = 11.75$$

Por lo tanto, el precio de boleto de \$11.75 da el máximo ingreso.

- (c) **Use el modelo.** Deseamos hallar el precio del boleto por el que $R(x) = 0$.

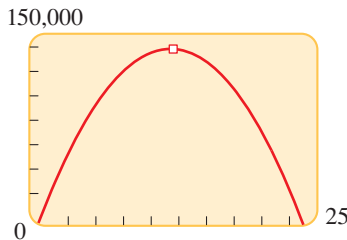
$$23,500x - 1000x^2 = 0 \quad \text{Haga } R(x) = 0$$

$$23.5x - x^2 = 0 \quad \text{Divida entre 1000}$$

$$x(23.5 - x) = 0 \quad \text{Factorice}$$

$$x = 0 \quad \text{o} \quad x = 23.5 \quad \text{Despeje } x$$

Por lo tanto, de acuerdo con este modelo, el precio del boleto de \$23.50 es simplemente demasiado alto; a ese precio, nadie va a ver jugar a su equipo. (Desde luego, el ingreso también es cero si el precio del boleto es cero.)



La asistencia máxima ocurre cuando el precio del boleto es \$11.75.

AHORA INTENTE HACER EL EJERCICIO 77

3.1 EJERCICIOS

CONCEPTOS

- Para poner la función cuadrática $f(x) = ax^2 + bx + c$ en forma normal, completamos el _____.
- La función cuadrática $f(x) = a(x - h)^2 + k$ está en forma normal.
 - La gráfica de f es una parábola con vértice (____, ____).
 - Si $a > 0$, la gráfica de f abre hacia _____. En este caso $f(h) = k$ es el valor _____ de f .
 - Si $a < 0$, la gráfica de f abre hacia _____. En este caso $f(h) = k$ es el valor _____ de f .
- La gráfica de $f(x) = -2(x - 3)^2 + 5$ es una parábola que abre hacia _____, con su vértice en (____, ____), y $f(3) = \underline{\hspace{1cm}}$ es el valor (mínimo/máximo) _____ de f .
- La gráfica de $f(x) = -2(x - 3)^2 + 5$ es una parábola que abre hacia _____, con su vértice en (____, ____),

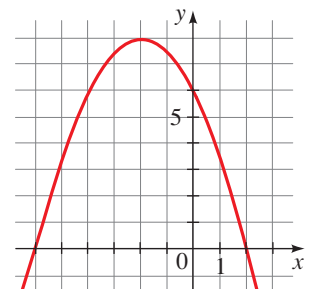
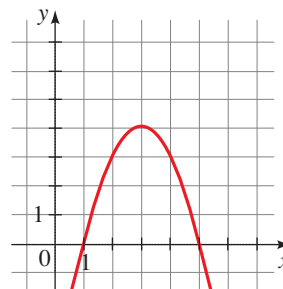
$y f(3) = \underline{\hspace{1cm}}$ es el valor (mínimo/máximo) _____ de f .

HABILIDADES

5-8 ■ Nos dan la gráfica de una función cuadrática f . (a) Encuentre las coordenadas del vértice. (b) Encuentre el valor máximo o mínimo de f . (c) Encuentre el dominio y rango de f .

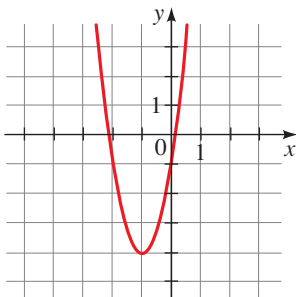
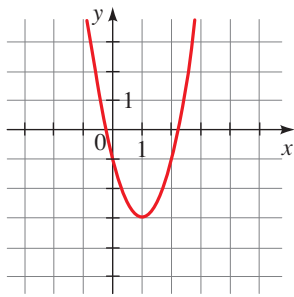
5. $f(x) = -x^2 + 6x - 5$

6. $f(x) = -\frac{1}{2}x^2 - 2x + 6$



7. $f(x) = 2x^2 - 4x - 1$

8. $f(x) = 3x^2 + 6x - 1$



9-22 ■ Nos dan una función cuadrática. (a) Exprese la función cuadrática en forma normal. (b) Encuentre su vértice y su(s) punto(s) de intersección x y y . (c) Trace su gráfica.

9. $f(x) = x^2 - 6x$

10. $f(x) = x^2 + 8x$

11. $f(x) = 2x^2 + 6x$

12. $f(x) = -x^2 + 10x$

13. $f(x) = x^2 + 4x + 3$

14. $f(x) = x^2 - 2x + 2$

15. $f(x) = -x^2 + 6x + 4$

16. $f(x) = -x^2 - 4x + 4$

17. $f(x) = 2x^2 + 4x + 3$

18. $f(x) = -3x^2 + 6x - 2$

19. $f(x) = 2x^2 - 20x + 57$

20. $f(x) = 2x^2 + x - 6$

21. $f(x) = -4x^2 - 16x + 3$

22. $f(x) = 6x^2 + 12x - 5$

23-32 ■ Nos dan una función cuadrática. (a) Exprese la función cuadrática en forma normal. (b) Trace su gráfica. (c) Encuentre su valor máximo o mínimo.

23. $f(x) = x^2 + 2x - 1$

24. $f(x) = x^2 - 8x + 8$

25. $f(x) = 3x^2 - 6x + 1$

26. $f(x) = 5x^2 + 30x + 4$

27. $f(x) = -x^2 - 3x + 3$

28. $f(x) = 1 - 6x - x^2$

29. $g(x) = 3x^2 - 12x + 13$

30. $g(x) = 2x^2 + 8x + 11$

31. $h(x) = 1 - x - x^2$

32. $h(x) = 3 - 4x - 4x^2$

33-42 ■ Encuentre el valor máximo o mínimo de la función.

33. $f(x) = x^2 + x + 1$

34. $f(x) = 1 + 3x - x^2$

35. $f(t) = 100 - 49t - 7t^2$

36. $f(t) = 10t^2 + 40t + 113$

37. $f(s) = s^2 - 1.2s + 16$

38. $g(x) = 100x^2 - 1500x$

39. $h(x) = \frac{1}{2}x^2 + 2x - 6$

40. $f(x) = -\frac{x^2}{3} + 2x + 7$

41. $f(x) = 3 - x - \frac{1}{2}x^2$

42. $g(x) = 2x(x - 4) + 7$

43. Encuentre una función cuya gráfica es una parábola con vértice $(1, -2)$ y que pasa por el punto $(4, 16)$.

44. Encuentre una función cuya gráfica es una parábola con vértice $(3, 4)$ y que pasa por el punto $(1, -8)$.

45-48 ■ Encuentre el dominio y rango de la función.

45. $f(x) = -x^2 + 4x - 3$

46. $f(x) = x^2 - 2x - 3$

47. $f(x) = 2x^2 + 6x - 7$

48. $f(x) = -3x^2 + 6x + 4$

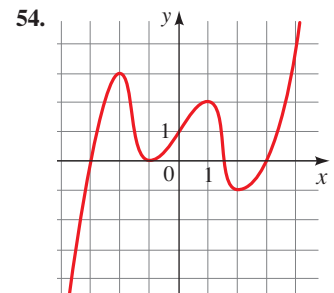
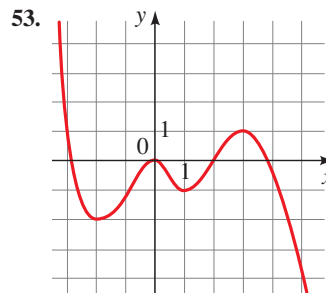
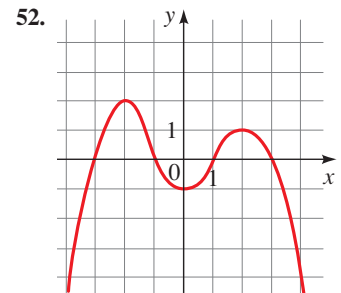
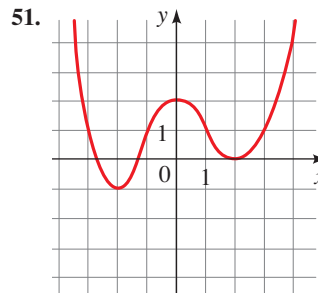


49-50 ■ Nos dan una función cuadrática. (a) Use una calculadora graficadora para hallar el valor máximo o mínimo de la función cuadrática f , correcta a dos lugares decimales. (b) Encuentre el valor exacto máximo o mínimo de f , y compárelo con su respuesta de la parte (a).

49. $f(x) = x^2 + 1.79x - 3.21$

50. $f(x) = 1 + x - \sqrt{2}x^2$

51-54 ■ Encuentre todos los valores máximo y mínimo de la función cuya gráfica se muestra.



55-62 ■ Encuentre los valores máximo y mínimo locales de la función y el valor de x en el que se presenta cada uno. Exprese cada respuesta correcta a dos lugares decimales.

55. $f(x) = x^3 - x$

56. $f(x) = 3 + x + x^2 - x^3$

57. $g(x) = x^4 - 2x^3 - 11x^2$

58. $g(x) = x^5 - 8x^3 + 20x$

59. $U(x) = x\sqrt{6-x}$

60. $U(x) = x\sqrt{x-x^2}$

61. $V(x) = \frac{1-x^2}{x^3}$

62. $V(x) = \frac{1}{x^2 + x + 1}$

APLICACIONES

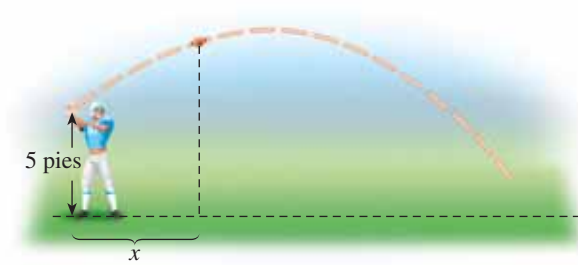
63. Altura de una pelota Si una pelota es lanzada directamente hacia arriba con una velocidad de 40 pies/s, su altura (en pies) después de t segundos está dada por $y = 40t - 16t^2$. ¿Cuál es la altura máxima alcanzada por la pelota?

- 64. Trayectoria de un balón** Un balón es lanzado por un campo desde una altura de 5 pies sobre el suelo, a un ángulo de 45° con la horizontal, a una velocidad de 20 pies/s. Puede deducirse por principios físicos que la trayectoria del balón está modelada por la función

$$y = -\frac{32}{(20)^2}x^2 + x + 5$$

donde x es la distancia en pies que el balón ha recorrido horizontalmente.

- (a) Encuentre la máxima altura alcanzada por el balón.
(b) Encuentre la distancia horizontal que el balón ha recorrido cuando cae al suelo.



- 65. Ingresos** Un fabricante encuentra que el ingreso generado por vender x unidades de cierta mercancía está dado por la función $R(x) = 80x - 0.4x^2$, donde el ingreso $R(x)$ se mide en dólares. ¿Cuál es el ingreso máximo, y cuántas unidades deben fabricarse para obtener este máximo?
- 66. Ventas** Un vendedor de bebidas gaseosas en una conocida playa analiza sus registros de ventas y encuentra que si vende x latas de gaseosa en un día, su utilidad (en dólares) está dada por

$$P(x) = -0.001x^2 + 3x - 1800$$

¿Cuál es su utilidad máxima por día, y cuántas latas debe vender para obtener una utilidad máxima?

- 67. Publicidad** La efectividad de un anuncio comercial por televisión depende de cuántas veces lo ve una persona. Después de algunos experimentos, una agencia de publicidad encontró que si la efectividad E se mide en una escala de 0 a 10, entonces

$$E(n) = \frac{2}{3}n - \frac{1}{90}n^2$$

donde n es el número de veces que una persona ve un anuncio comercial determinado. Para que un anuncio tenga máxima efectividad, ¿cuántas veces debe verlo una persona?

- 68. Productos farmacéuticos** Cuando cierto medicamento se toma oralmente, la concentración de la droga en el torrente sanguíneo del paciente después de t minutos está dada por $C(t) = 0.06t - 0.0002t^2$, donde $0 \leq t \leq 240$ y la concentración se mide en mg/L. ¿Cuándo se alcanza la máxima concentración de suero, y cuál es esa máxima concentración?

- 69. Agricultura** El número de manzanas producidas por cada árbol en una huerta de manzanos depende de la densidad con que estén plantados los árboles. Si n árboles se plantan en un acre de terreno, entonces cada árbol produce $900 - 9n$ manzanas. Por lo tanto, el número de manzanas producidas por acre es

$$A(n) = n(900 - 9n)$$

¿Cuántos árboles deben plantarse por acre para obtener la máxima producción de manzanas?



- 70. Agricultura** En cierto viñedo se encuentra que cada una de las vides produce unas 10 libras de uvas en una temporada cuando unas 700 vides están plantadas por acre. Por cada vid individual que se planta, la producción de cada vid disminuye alrededor de 1 por ciento. Por lo tanto, el número de libras de uvas producidas por acre está modelado por

$$A(n) = (700 + n)(10 - 0.01n)$$

donde n es el número de vides adicionales. Encuentre el número de vides que deben plantarse para llevar al máximo la producción de uvas.

- 71-74 ■** Use las fórmulas de esta sección para dar una solución alternativa al problema indicado en *Enfoque en el modelado: Modelado con funciones* en las páginas 220-221.

71. Problema 21

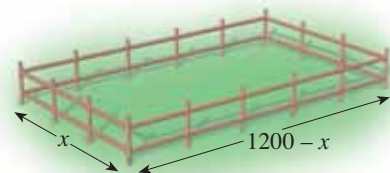
72. Problema 22

73. Problema 25

74. Problema 24

- 75. Cercar un corral para caballos** Carol tiene 2400 pies de cerca para cercar un corral rectangular para caballos.

- (a) Encuentre una función que modele el área del corral en términos del ancho x del corral.
(b) Encuentre las dimensiones del rectángulo que lleve al máximo el área del corral.



- 76. Hacer un canal para agua de lluvia** Un canal para agua llovediza se forma doblando hacia arriba los lados de una lámina metálica rectangular de 30 pulgadas de ancho, como se ve en la figura.

- (a) Encuentre una función que modele el área de sección transversal del canal en términos de x .
(b) Encuentre el valor de x que lleve al máximo el área de sección transversal del canal.
(c) ¿Cuál es la máxima área de sección transversal del canal?



77. **Ingresos en un estadio** Un equipo de béisbol juega en un estadio con capacidad para 55,000 espectadores. Con el precio del boleto en \$10, el promedio de asistencia en partidos recientes ha sido de 27,000. Un estudio de mercado indica que por cada dólar que baje el precio del boleto, la asistencia aumenta en 3000.

- (a) Encuentre una función que modele el ingreso en términos del precio del boleto.
- (b) Encuentre el precio que lleve al máximo los ingresos por venta de boletos.
- (c) ¿Qué precio del boleto es tan alto como para no generar ingresos?

78. **Maximizar utilidades** Una sociedad observadora de aves en cierta comunidad hace y vende alimentadores sencillos de aves, para recaudar dinero para sus actividades de conservación. Los materiales para cada alimentador cuestan \$6, y la sociedad vende un promedio de 20 por semana a un precio de \$10 cada uno. La sociedad ha estado considerando elevar el precio, de modo que lleva a cabo un estudio y encuentra que por cada dólar de aumento, pierde 2 ventas por semana.

- (a) Encuentre una función que modele las utilidades semanales en términos del precio por alimentador.
- (b) ¿Qué precio debe cobrar la sociedad por cada alimentador para maximizar las utilidades? ¿Cuáles son las utilidades máximas semanales?

DESCUBRIMIENTO ■ DISCUSIÓN ■ REDACCIÓN

79. **Vértice y puntos de intersección x** Sabemos que la gráfica de la función cuadrática $f(x) = (x - m)(x - n)$ es una parábola. Trace una gráfica aproximada del aspecto que tendría esa parábola. ¿Cuáles son los puntos de intersección x de la gráfica de f ? ¿Puede el lector saber de su gráfica cuál es la coordenada x del vértice en términos de m y n ? (Use la simetría de la parábola.) Confirme su respuesta al expandir y usar las fórmulas de esta sección.

80. **Máximo de una función polinomial de cuarto grado** Encuentre el valor máximo de la función

$$f(x) = 3 + x^2 - x^4$$

[Sugerencia: Sea $t = x^2$.]

3.2 FUNCIONES POLINOMIALES Y SUS GRÁFICAS

Graficar funciones polinomiales básicas ► Comportamiento final y el término principal ► Uso de ceros para graficar funciones polinomiales ► Forma de la gráfica cerca de un cero ► Máximos y mínimos locales de funciones polinomiales

En esta sección estudiamos funciones polinomiales de cualquier grado. Pero antes de trabajar con funciones polinomiales, debemos estar de acuerdo con cierta terminología.

FUNCIONES POLINOMIALES

Una **función polinomial de grado n** es una función de la forma

$$P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$$

donde n es un entero no negativo y $a_n \neq 0$.

Los números $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n$ se llaman **coeficientes** del polinomio.

El número a_0 es el **coeficiente constante** o **término constante**.

El número a_n , el coeficiente de la mayor potencia, es el **coeficiente principal**, y el término $a_n x^n$ es el **término principal**.

Con frecuencia nos referimos a funciones polinomiales simplemente como *polinomios*. El siguiente polinomio tiene grado 5, coeficiente principal 3 y término constante -6 .

$$3x^5 + 6x^4 - 2x^3 + x^2 + 7x - 6$$

Diagrama de etiquetado del polinomio $3x^5 + 6x^4 - 2x^3 + x^2 + 7x - 6$:

- Coeficiente principal 3 (señala a $3x^5$)
- Grado 5 (señala al exponente 5)
- Término principal $3x^5$ (señala a $3x^5$)
- Término constante -6 (señala a -6)
- Coeficientes 3, 6, -2 , 1, 7 y -6 (señala a todos los coeficientes)